



# Fiche pédagogique

## Le jeu des mots croisés de *Dis-moi dix mots*

Cette fiche a été réalisée par Cheikh Tidiane Kane, professeur au lycée des Parcelles Assainies Unité 13, lauréat du concours de fiches pédagogiques organisé par l'Association des professeurs de français du Sénégal (APFS) avec le soutien de la Délégation générale de la langue française et aux langues de France (DGLFLE) en partenariat avec la Fédération internationale des professeurs de français (FIPF).

<b>Niveau</b>	A2 - Adolescents
<b>Pré-requis</b>	- Notions de vocabulaire niveau A2 - Maîtrise des classes grammaticales : rappel des notions non maîtrisées
<b>Objectif général</b>	- Étude du vocabulaire : synonyme, antonyme, signification d'expressions
<b>Objectifs spécifiques</b>	- Savoir compléter une grille de mots croisés
<b>Modalités</b>	- En groupes de 6 élèves environ (classe de 48)
<b>Support et matériel</b>	- Liste des 10 mots : âme, autrement, caractère, chez, confier, histoire, naturel, penchant, songe, transports - Crayons, gommes - Grille de mots croisés niveau 1 (débutant) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dans <i>Le Guide pédagogique de Dis-moi dix mots</i></li> </ul> Grille 1 <a href="http://www.culture.gouv.fr/culture/dglf/dmdm/publisher/dismoi_dix_mots_qui_te_racontent/index.htm#/45">http://www.culture.gouv.fr/culture/dglf/dmdm/publisher/dismoi_dix_mots_qui_te_racontent/index.htm#/45</a> Solution <a href="http://www.culture.gouv.fr/culture/dglf/dmdm/publisher/dismoi_dix_mots_qui_te_racontent/index.htm#/65">http://www.culture.gouv.fr/culture/dglf/dmdm/publisher/dismoi_dix_mots_qui_te_racontent/index.htm#/65</a> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Des sites</li> </ul> Le cruciverbiste <a href="http://www.cruciverbiste.com/">http://www.cruciverbiste.com/</a> Fortissimo <a href="http://www.fortissimots.com/mots-croises/index.html">http://www.fortissimots.com/mots-croises/index.html</a> Des grilles sur TV5 Monde <a href="http://www.tv5.org/cms/chaine-francophone/jeunesse/p-13930-Jeux-et-divertissements.htm">http://www.tv5.org/cms/chaine-francophone/jeunesse/p-13930-Jeux-et-divertissements.htm</a> - Coupures de journaux ou magazines (utiliser les ressources proposées sur le site de TV5 Monde) - Dictionnaires - Guide des jeux de mots croisés

<b>Durée</b>	1h30 environ
--------------	--------------

## Déroulement

<b>Gestion du temps des séances</b>	<b>Activité du professeur</b>	<b>Activité de l'élève</b>
15 min pour le rappel des notions de vocabulaire	-Rappeler les notions de vocabulaire et de classes grammaticales.  -Evaluer à l'oral.	-Répondre aux questions sur le vocabulaire et sur les classes grammaticales.  -Proposer des synonymes, des antonymes.
15 min pour expliquer le jeu de mots croisés	-Distribuer des exemples de grilles accompagnés d'explications.  - Faire lire les différentes définitions. Indiquer l'espace correspondant aux dites définitions dans la grille (2-3 exemples).	- Lire les définitions.  - Repérer systématiquement l'emplacement du mot à deviner dans la grille selon les principes étudiés (horizontal/vertical).
30 min pour l'application	- Laisser les élèves remplir les grilles.	- Remplir les grilles avec utilisation de supports tels que les dictionnaires en cas de besoin.
30 min pour l'évaluation	Vérifier et corriger des grilles.	Corriger avec le professeur.

Cette activité peut être incluse dans le cours de vocabulaire au moins une fois par semaine dans le but d'enrichir les connaissances des élèves et d'améliorer leur niveau de langue.